Après avoir choisi votre personnage, vous pouvez choisir ses couleurs et personnaliser son nom. Utilisez le clavier pour entrer le nom de votre choix et validez avec la touche "RETURN".

Configuration A	*Configuration B*
Manette 1 ou	Manette 2 ou
Q = Haut (A sur clavier AZERTY)	Touches = Haut
A = Bas (Q sur clavier AZERTY)	fléchées Bas
X = Droite	Droite
Z = Gauche (W sur clavier AZERTY)	Gauche
CONTROL = Action	ENTER = Action

En dehors des déplacements, chaque personnage dispose de nombreux coups. Avec le bouton de feu ou la touche d'action enfoncée, chaque mouvement déclenche un coup. Le mouvement "diagonal/bas en arrière" correspond à une défense (plus ou moins efficace selon la robustesse du personnage). A vous de découvrir tous les coups et les combinaisons possibles pour mieux terrasser vos adversaires !

Pour mettre le jeu en pause, pressez la touche "ESC". Appuyez sur la touche "ESC" une seconde fois pour quitter la partie en cours, n'importe quelle autre touche pour la reprendre. La touche "P" permet de centrer l'affichage de l'écran de jeu en fonction de votre moniteur.

Découvrirez-vous les deux mini-jeux et les nombreuses astuces cachées dans Fres Fighter II Turbo ? C'est notre dernier jeu sur CPC, nous espérons que vous prendrez beaucoup de plaisir en jouant avec.

"Möge der CPC in gedanken stets mit euch sein!"



VANESSA

Fière et impitoyable, c'est pour survivre dans la rue qu'elle a du apprendre à combattre.
Son terrain : GAUTAMA FRES (Un mystérieux temple dont le Bouddha affiche une figure étrangement porcine)

JUSTINE



Une nonne aux méthodes peu orthodoxes dont la dévotion n'a d'égale que sa détermination à remporter la victoire.
Son terrain : THE CATHEDRALE (Vous combattrez devant l'autel)



WALKER

Une monstrueuse créature bipède. Rapide et féroce, elle est aussi dotée de puissantes griffes.
Son terrain : THE JUNGLE (Une luxuriante jungle d'Amérique du Sud)

BONES



Revenu des enfers pour se venger de ses geôliers, son boulet sera l'instrument de sa fureur.
Son terrain : THE GRAVEYARD (Lugubre et inquiétant par une nuit d'orage)



SHAMANE

Une puissante femme-médecine amérindienne. Agile et envoûtante, l'esprit du tonnerre lui prête sa force.
Son terrain : THE JUNGLE HARBOUR (pour vous un bayou humide, pour elle un refuge source de ses pouvoirs)

F.SUMO



Champion dans sa discipline, il veut prouver que le sumo est la plus puissante technique de lutte.
Son terrain : NIPPON TEMPLE (Un majestueux palais. Vous combattrez au centre de la cour intérieur)